

## Focus moduli PON Avviso n. 2669 di "Pensiero Computazionale e Cittadinanza digitale"

### Tinkering e robotica di base Prof. Catalani

- Introduzione al pensiero computazionale, iscrizione a **Googlecsfirst**
- Presentazione del plastico di una cantina storica e della filiera di vinificazione in Asti nell'800
- Divisione in gruppi e ricerca iconografica degli oggetti da inserire nel plastico (le ricerche vengono salvate sul sito o su piattaforma 365)
- Conoscenze basilari di elettricità e circuito elettrico
- Realizzazione degli elementi funzionali della cantina
- Contemporaneamente esercitazioni (**Ora del coding con GOOGLE CSFIRST**)
- Costruzione e animazione di elementi robotizzati da inserire nel plastico rappresentante una cantina di una casa fabbrica vitivinicola astigiana. Es: costruzione e animazione della deraspatrice, carro, cancello automatizzato ...

### Tinkering e robotica senior Prof. Frassinetti

- Introduzione al **Coding** (termine inglese al quale corrisponde in italiano la parola *programmazione*): utilizzo di **Scratch** e sito [code.org](http://code.org).
- Introduzione di pensiero computazionale
- Conoscenze basilari di elettricità e circuito elettrico
- Laboratorio di costruzione di oggetti robotizzati con materiale di recupero
- Programmazione con **mBlock** del robot **Mbot**

### Team di cittadinanza digitale Prof Ratti

- Introduzione delle norme di comportamento appropriato e responsabile riguardo l'uso delle tecnologie (rispetto, educazione e protezione REP) quando si ricercano o utilizzano video, immagini, musiche, contenuti.
- Introduzione dell'applicazione **Office Sway** per creare e condividere report interattivi o presentazioni (contenenti immagini, video, foto, contenuti free)
- Introduzione dell'applicazione **Metaverse di realtà aumentata**
- Laboratorio: lavori di gruppo per svolgere le esercitazioni assegnate e imparare, sperimentando in prima persona con compiti di realtà, l'acquisizione di competenze di cittadinanza digitale.